



## REGOLAMENTO DELL'INIZIATIVA: CREHACKTIVITY 2021

- di seguito denominata l' "Iniziativa" -

### 1. Soggetto promotore

1.1. Il soggetto promotore dell'Iniziativa è Il consorzio dei seguenti Enti e Comuni dei territori del Veneto Orientale (di seguito il "**Promotore**") che aderiscono al Piani d'Intervento in materia di Politiche Giovanili (DGR 1362/2019) con il progetto "Costruiamo il Futuro 3", in particolare: Comune di San Donà di Piave (ente capofila), Comune di Portogruaro; Comune di San Michele al Tagliamento, Comune di Jesolo; Comune di Teglio Veneto, Comune di San Stino di Livenza, Comune di Noventa di Piave; Comune di Musile di Piave, Comune di Pramaggiore, Comune Di Meolo, Comune di Cavallino Treporti; AULSS 4 Veneto Orientale; Rete Interdistrettuale Istituzioni Scolastiche Venezia mandamento Sandonatese, Rete Interdistrettuale Istituzioni Scolastiche Venezia mandamento Portogruarese.

### 2. Soggetto organizzatore

2.1. Il soggetto organizzatore dell'Iniziativa è UniSMART-Fondazione Università degli Studi di Padova (di seguito, "**UniSMART**"), con sede in Padova, via VIII Febbraio n. 2, 35122 Padova, C.F e P.I. 04983000284, rappresentata dal Direttore *pro tempore* Fabio Poles.

2.2. UniSMART, in data 11/11/2020, ha aderito, in qualità di Partner Operativo, ai piani di intervento in materia di Politiche Giovanili per il progetto "Costruiamo il futuro 3" - DGR 1362 DEL 23.09.2019 "CAPACITANDOSI" con il ruolo di sviluppare e gestire il progetto "CREHACKTIVITY - Il Secondo Hackathon del Veneto Orientale" inserito nell'area 3: Laboratori di Creatività.

### 3. Obiettivi dell'Iniziativa

3.1. L'Iniziativa prevedrà degli incontri di formazione teorica e esperienziale, rivolti a studentesse e studenti i quali saranno chiamati ad elaborare e condividere idee, *know-how* e soluzioni innovative sulla base delle sfide che verranno presentate da Aziende ed Enti provenienti dai territori del Veneto orientale (di seguito i "**Proponenti**" o, singolarmente, il "**Proponente**").

### 4. Descrizione dell'Iniziativa

4.1. L'Iniziativa si configura come una competizione in cui i partecipanti (di seguito, i "**Partecipanti**" o, singolarmente, il "**Partecipante**"), che hanno espresso la volontà di aderirvi compilando il "Modulo di adesione all'Iniziativa" (di seguito, il "**Modulo di Adesione**"), essendo in possesso dei necessari Requisiti, come sotto definiti, lavoreranno in gruppi con l'obiettivo di sviluppare e proporre idee innovative sulle sfide proposte dal Promotore e da UniSMART (di seguito le "**Sfide**" e singolarmente la "**Sfida**"), in stretta collaborazione e con il supporto del personale degli stessi.

4.2. L'Iniziativa si comporrà di diverse fasi preparatorie e si concluderà con un evento finale (l' "**Evento Conclusivo**") in cui ciascun gruppo di Partecipanti (di seguito "**Team**") sarà chiamato a redigere un elaborato o una presentazione concernente i risultati raggiunti in risposta alla specifica Sfida alla quale verrà assegnato, che saranno quindi sottoposti alla Giuria (come definita all'art. 10) per la valutazione e la premiazione.

4.3. La partecipazione all'Iniziativa è gratuita e include l'accesso agli eventi e l'uso di tutti gli spazi e delle attrezzature messi a disposizione dal Promotore e da UniSMART.

4.4. A norma dell'art. 6, comma 1, lett. a) del D.P.R. 430/2001, la presente Iniziativa non costituisce un "concorso o operazione a premio" in quanto trattasi di un concorso indetto "per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale".



4.5. Per eventuali esigenze tecniche e organizzative, il Promotore ed UniSMART si riservano la facoltà di modificare giorni, orari e sede dell'Iniziativa, dandone comunicazione nella sezione dedicata del sito di UniSMART: [www.unismart.it/crehacktivity-2021](http://www.unismart.it/crehacktivity-2021)

## 5. Requisiti di partecipazione

5.1. L'adesione all'Iniziativa è dedicata a:

- studentesse e studenti di qualsiasi background disciplinare, iscritte/i a corsi di laurea universitari triennali e magistrali e/o percorsi di formazione equiparabili di altra natura (pubblici o privati);
- studentesse e studenti iscritte/i in una delle classi 5° degli istituti scolastici superiori aventi sede nei comuni dei territori del **Promotore**.

5.2. La partecipazione all'Iniziativa è riservata a persone fisiche di età compresa tra 18 e i 30 anni.

5.3. Non possono partecipare all'Iniziativa dipendenti, collaboratori e/o persone in qualsiasi modo collegate al Promotore o ad UniSMART.

5.4. Per iscriversi all'Iniziativa è necessario compilare ed inviare il Modulo di Adesione on-line sul sito [www.unismart.it/crehacktivity-2021](http://www.unismart.it/crehacktivity-2021) entro il 04/11/2021 alle ore 12:00, indicando i propri dati personali. Compilando il Modulo, ciascun Partecipante dichiara di accettare il Regolamento, di aver letto l'informativa sul trattamento dei dati personali e di autorizzare UniSMART all'utilizzo delle immagini e delle riprese audio-visive da parte di UniSMART e del Promotore.

5.5. I Partecipanti dichiarano che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione sono veritiere. L'incompletezza e/o non corrispondenza al vero delle informazioni inserite nel Modulo di Adesione determinerà l'esclusione del Partecipante dall'Iniziativa.

5.6. Una volta selezionate secondo i criteri indicati nel presente Regolamento, le persone iscritte riceveranno una conferma ufficiale di partecipazione all'Iniziativa all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione. Con la predetta comunicazione ufficiale verranno anche forniti tutti i dettagli dell'Iniziativa.

## 6. Criteri di ammissione

6.1. L'ammissione dei Partecipanti all'Iniziativa avverrà tramite la valutazione delle informazioni indicate nel Modulo di Adesione, in particolare in relazione al proprio livello di motivazione per la partecipazione all'Iniziativa.

6.2. L'ammissione dei Partecipanti all'Iniziativa sarà riservata ad un numero massimo di 50 persone. Nel caso in cui il numero di richieste superi le 50 persone, verrà data priorità ai partecipanti residenti nei Comuni che compongono il consorzio che costituisce il Promotore.

6.3. In caso di parità di prerequisiti UniSMART selezionerà le candidature in ordine di iscrizione

## 7. Descrizione della Sfida

7.1. L'Iniziativa si configura come una competizione in cui i Partecipanti, suddivisi in Team, si sfideranno con l'obiettivo di proporre idee innovative in risposta alle Sfide che verranno proposte dai Proponenti.

7.2. Tali sfide verranno svelate ai partecipanti entro la data di conclusione delle iscrizioni.

7.3. Per la risoluzione delle Sfide i Team dovranno sviluppare prodotti e servizi innovativi che vadano nella direzione di migliorare uno o più dei seguenti aspetti:

- sostenibilità ambientale;
- trasformazione digitale;
- inclusione sociale.

## 8. Date e sedi dell'Iniziativa

8.1. L'iniziativa inizierà lunedì 8 novembre 2021 e si concluderà con la giornata finale venerdì 26 novembre 2021 ed è divisa in tre semplici tappe:

**Giornata di Lancio: 08/11/2021, dalle 14:30 alle 17:30 – Evento online**



Le attività principali previste per questa giornata sono:

- Presentazione delle modalità operative di svolgimento dell'Iniziativa;
- Presentazione delle Sfide da parte delle Aziende e degli Enti;
- Sessione aperta di Q&A;
- Assegnazione/suddivisione dei Team;
- Attività guidata, suddivisi nei Team, per favorire il team-building e prima riflessione sulla Sfida assegnata;

### **Giornate di Prototipazione: Dal 09/11/2021 al 25/11/2021 – Lavoro autonomo dei Team, da remoto**

Le attività previste in questi giorni sono:

- I Team saranno impegnati nello sviluppo del progetto autonomamente;
- Potranno liberamente scegliere se lavorare in presenza o da remoto, sfruttando strumenti di lavoro collaborativo (ad es. Zoom, Trello, Mirò, ecc.);
- Ogni settimana ai Team verranno proposti degli interventi formativi utili per risolvere efficacemente la sfida, analizzare il mercato e il contesto competitivo di riferimento, focalizzare il percorso creativo e generare una soluzione che sia ad alto impatto comunicativo.

### **Evento Conclusivo “Hackathon Day!”: 26/11/2021, dalle 09:00 alle 18:00 – Evento in presenza\* presso il “Centro Culturale Leonardo da Vinci” in Piazza Indipendenza, 15 a San Donà di Piave (VE)**

Le attività principale previste per questa giornata sono:

- Benvenuti e presentazione;
- Workshop by UniSMART Academy: “Storytelling e Public Speaking”
- Lavoro dei Team con il supporto dei tutor di riferimento;
- Finalizzazione dei lavori dei Team e consegna dell’elaborato finale;
- Presentazione dei lavori da parte dei Team;
- Valutazione della giuria e premiazioni;
- Aperitivo di chiusura

*\*qualora le disposizioni sanitarie non permettessero lo svolgimento dell’Iniziativa in presenza anche la giornata finale verrà condotta online.*

## **9. Premi e altre opportunità**

9.1. I Team Vincitori saranno premiati come segue:

- Team 1° classificato: 2000,00 € (già al netto delle imposte e ritenute dovute)
- Team 2° classificato: 1500,00 € (già al netto delle imposte e ritenute dovute)
- Team 3° classificato: 700,00 € (già al netto delle imposte e ritenute dovute)

9.2. Eventuali altre opportunità riservate ai Partecipanti:

- Il Promotore o UniSMART, se interessati potranno offrire di incubare idee particolarmente innovative coinvolgendo i Team.
- Accedere ad un’ottima occasione per farsi notare dagli esperti e accedere ad eventuali opportunità di assunzione.
- Gadget dell’evento.

## **10. La Giuria: composizione e valutazione**

10.1. Durante l’Evento Conclusivo, una giuria composta da personale del soggetto Promotore e di UniSMART (la “Giuria”), oltre che da eventuali membri esterni qualificati individuati dal soggetto Promotore e UniSMART, valuterà i progetti proposti dai gruppi partecipanti secondo i seguenti criteri:

- creatività e innovatività della soluzione proposta;



- adeguatezza rispetto agli obiettivi;
- concretezza e fattibilità della soluzione proposta;

10.2. Il giudizio della Giuria non sarà in alcun modo sindacabile.

10.3. I Partecipanti facenti parte dei gruppi giudicati vincitori dei premi dovranno comunicare ad UniSMART, per mezzo del Project Manager di riferimento, entro 5 (cinque) giorni lavorativi dalla data di richiesta dei dati, il proprio nominativo ed i dati necessari per permettere la corresponsione del premio da parte di UniSMART.

### 11. Impegni dei Partecipanti

11.1. Ciascun Partecipante, compilando il Modulo di Adesione, si impegna a:

- partecipare attivamente a tutte le attività definite nel programma dell'Iniziativa; in particolare, il Partecipante dovrà presenziare agli incontri stabiliti e rispettare le tempistiche indicate per la presentazione del progetto sviluppato, salvo idonea giustificazione che dovrà essere tempestivamente comunicata al Project Manager di UniSMART;
- essere cortese, cooperativo e rispettoso nei confronti di tutte le persone coinvolte nell'Iniziativa, evitando un linguaggio volgare e offensivo;
- utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione dal Promotore e da UniSMART con la massima cura e diligenza, attenendosi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e rispondendo degli eventuali danni cagionati a persone o cose;
- impiegare tutte le proprie conoscenze, competenze ed il massimo impegno necessari per garantire la migliore esecuzione possibile della Sfida e la presentazione, durante l'Evento Conclusivo, di un'idea o di un progetto creativo ed innovativo.

11.2. Ciascun Partecipante, compilando il Modulo di Adesione:

- dichiara e riconosce che ogni idea, *know-how* o soluzione presentati sono originali e non violano in alcun modo, né in tutto né in parte, diritti di proprietà intellettuale di terzi;
- manleva sin d'ora UniSMART ed il Promotore da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo.

11.3. La violazione anche di uno solo dei suindicati Impegni può comportare l'esclusione dalla partecipazione all'Iniziativa, ad insindacabile giudizio di UniSMART e/o del Promotore.

### 12. Titolarità dei risultati

12.1. Il Partecipante riconosce che i Proponenti sono titolari di tutti i diritti di proprietà intellettuale, le informazioni e le conoscenze che gli stessi abbiano sviluppato e/o conseguito prima dell'Iniziativa e/o durante il suo svolgimento, ma indipendentemente dalla stessa (di seguito, "**Background**"). Il Background dei Promotori potrà essere utilizzato dal Partecipante, a titolo gratuito e non esclusivo, solo in quanto necessario per la partecipazione all'Iniziativa. Il Partecipante riconosce altresì che tale diritto di utilizzo del Background si intende conferito per la sola durata dell'Iniziativa, con espresso divieto di sublicenza o trasferimento a qualunque titolo a soggetti terzi.

12.2. Il Partecipante, individualmente o collettivamente insieme agli altri componenti del gruppo di lavoro, avrà la titolarità esclusiva di idee, *know-how* e/o soluzioni innovative ed originali di altro tipo che abbia elaborato in esecuzione della Sfida ed ai fini della partecipazione all'Iniziativa.

12.3. Il Partecipante accetta che gli elaborati sottoposti alla Giuria durante l'Evento Conclusivo saranno condivisi anche con i Proponenti.

### 13. Diritto di opzione

13.1. Il Partecipante, dichiarando di aderire al presente Regolamento con il Modulo di Adesione, riconosce in capo a ciascun Proponente il diritto di acquisire la titolarità di idee, *know-how*, soluzioni innovative e, in generale, e, in generale, di tutti i risultati conseguiti nell'ambito dell'Iniziativa riferiti alla specifica sfida proposta da quest'ultimo. Ciascun Proponente dovrà manifestare la propria volontà in tal senso entro 90 (novanta) giorni dalla data dell'Evento Conclusivo.



13.2. Fino a che non sia trascorso tale termine, i Partecipanti non potranno cedere la titolarità dei propri risultati a soggetti diversi dal Proponente, né autorizzarli a farne uso in alcun modo o a divulgarli.

13.3. La volontà del Proponente di acquistare la titolarità dei risultati dovrà essere comunicata tramite PEC ad UniSMART, la quale a sua volta ne informerà tempestivamente i Partecipanti interessati.

13.4. Il Partecipante, aderendo al presente Regolamento, dichiara di accettare che il corrispettivo per l'esercizio del diritto di opzione da parte del Proponente sia fissato in Euro 400,00 lordi. Lo stesso sarà corrisposto direttamente dallo specifico Proponente a ciascun componente del Team titolare dei risultati.

#### **14. Accettazione del Regolamento**

14.1. Il Partecipante accetterà tutto quanto disciplinato dalle clausole del presente Regolamento tramite la compilazione e l'invio ad UniSMART del Modulo di Adesione.

14.2. Il presente Regolamento è disponibile al seguente link: [www.unismart.it/crehacktivity-2021](http://www.unismart.it/crehacktivity-2021)