

REGOLAMENTO DELL'EVENTO: "Hack the Pharma-Tech"

1. SOGGETTO PROMOTORE

- 1.1. Il soggetto promotore dell'evento "Hack the Pharma-Tech" (di seguito "Evento") è Nuova Ompi S.r.l., Glass Division di Stevanato Group, con sede in via Molinella, 17 – 35017, Piombino Dese (PD) (di seguito "Stevanato" o "Azienda").

2. SOGGETTO ORGANIZZATORE

- 2.1. Il soggetto organizzatore per l'adempimento delle formalità amministrative e logistiche relative all'Evento è UniSMART – Fondazione Università degli Studi di Padova, con sede legale in Via VIII febbraio, 2 - 35122 Padova (di seguito "UniSMART").

3. SCOPO DELL'EVENTO

- 3.1. Il presente Evento si configura come una competizione a premi in cui gruppi di partecipanti (di seguito "Team") lavoreranno assieme con l'obiettivo di sviluppare e proporre idee innovative sulla sfida proposta dall'Azienda, in stretta collaborazione con il personale della stessa e con il supporto di tutor esperti:
- Si tratta di un'iniziativa che ha lo scopo di coinvolgere da tutta Italia studenti magistrali, neolaureati, dottorandi e giovani ricercatori del campo delle STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics) nei processi di innovazione e di sviluppo, riconoscendo il grande valore di menti giovani e brillanti, in grado di pensare "out of the box", fuori dai consolidati schemi aziendali;
 - È un evento di contaminazione di idee in cui si potranno condividere visioni e spunti innovativi sui processi tecnologici dell'industria del farmaco e del packaging primario in vetro;
 - Rappresenta quindi anche un'ottima opportunità per giovani talentuosi di valorizzare le proprie competenze e di farsi conoscere da un'importante azienda italiana leader nel proprio settore, nell'ottica di possibili collaborazioni successive.
- 3.2. L'iniziativa si comporrà di diverse tappe e si concluderà con un evento finale in cui verrà finalizzato lo sviluppo dei progetti, che verranno poi presentati alla giuria. Infine si procederà alla premiazione del progetto migliore.
- 3.3. L'Evento sarà svolto interamente on-line. La partecipazione è gratuita e include l'accesso agli eventi, l'uso di tutti gli spazi virtuali e degli strumenti digitali messi a disposizione dal soggetto organizzatore e l'accesso agli interventi informativi/formativi che si svolgeranno durante l'Evento.
- 3.4. A norma dell'art. 6, comma 1, lettera a), del D.P.R. 430/2001, il presente Evento non costituisce una manifestazione a premio in quanto ha ad oggetto «la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività».

4. LA SFIDA

- 4.1. Le soluzioni sviluppate da ciascun Team dovranno rispondere alla sfida proposta dall'Azienda. Questa sarà rivelata e spiegata nel dettaglio durante la prima giornata "Focusing Ideas" (cfr. 6.1).

5. DESTINATARI E MODALITÀ DI ISCRIZIONE

- 5.1. L'Evento è aperto a partecipanti da tutta Italia e si rivolge in particolare, nel campo delle discipline STEM, a studentesse e studenti di laurea magistrale, neolaureate/i in lauree magistrali, studentesse e studenti di dottorato o giovani ricercatrici e ricercatori.

- 5.2. Non è permessa la partecipazione a dipendenti e/o collaboratori di qualsiasi natura di aziende o enti direttamente coinvolti nella promozione, organizzazione o sponsorizzazione dell'Evento.

I candidati che vorranno partecipare all'Evento dovranno iscriversi on-line, al form raggiungibile all'indirizzo <https://www.unismart.it/hack-the-pharma-tech/>, entro e non oltre le ore 23:59 del 21/10/2020, salvo eventuali proroghe pubblicate sulla medesima pagina. Il form dovrà essere completato in tutte le sue parti obbligatorie. Il candidato dovrà verificare di ricevere la mail di conferma dal sistema.

- 5.3. Ad ogni candidato verrà consegnato un NDA (Non-Disclosure Agreement), che dovrà essere compilato in ogni sua parte e sottoscritto. Andranno poi inviate le scansioni del suddetto documento e di un documento di identità in corso di validità all'indirizzo hack@unismart.it.

- 5.4. L'iscrizione si intende conclusa solo alla ricezione da parte del candidato dell'email di conferma del punto precedente.

- 5.5. Le candidature saranno esaminate e selezionate da una commissione composta da UniSMART e dall'Azienda, sulla base dei criteri di cui al punto 5.1 e delle informazioni inserite nel form di iscrizione.

6. DATE, SEDI E PROGRAMMA DELLE GIORNATE

- 6.1. Prima giornata - circa 4 ore - "Focusing Ideas": 26/10/2020.

Le attività previste per questa giornata sono:

- Presentazione iniziale dell'Evento;
- Presentazione delle modalità operative di svolgimento dell'Evento;
- Presentazione della sfida da parte dell'Azienda;
- Presentazione del Graduate Program di Stevanato;
- Sessione aperta di Q&A;
- Intervento formativo tenuto da Esperti e/o Professori afferenti all'Università degli Studi di Padova;
- Assegnazione/suddivisione dei Team;
- Attività guidata per favorire il Team Building e prima riflessione sulla sfida assegnata;
- Saluti di chiusura della prima giornata.

6.2. Lavoro autonomo - “Prototyping Days”: Dal 27/10/2020 al 29/10/2020.

Le attività previste in questi giorni sono:

- I Team saranno impegnati nello sviluppo del progetto autonomamente;
- Potranno lavorare da remoto sfruttando strumenti di lavoro collaborativo (ad es. Zoom, Trello o altro);
- I Team potranno prenotare una video call con l’Azienda ed i tutor di UniSMART attraverso le modalità che saranno state presentate nella giornata “Focusing Ideas”.

6.3. Giornata finale - circa 8 ore - “Finalize the Idea”: 30/10/2020.

Le attività previste per questa giornata sono:

- Benvenuto e presentazione da parte del CTO di Stevanato;
- Inizio dei lavori dei Team;
- Intervento formativo tenuto da Esperti e/o Professori dell’Università degli Studi di Padova
- Continuazione dei lavori dei Team;
- Finalizzazione dei lavori dei Team e consegna dell’elaborato finale;
- Presentazione dei lavori da parte dei Team;
- Valutazione della giuria e premiazioni.

7. REGOLE GENERALI E MOTIVI DI ESCLUSIONE

7.1. Completando la registrazione al form di cui al punto 5.2, tutti i partecipanti accettano completamente i contenuti del presente documento ed in particolare:

- Si impegnano ad accedere e a partecipare attivamente in tutte le attività che sono parte del programma di questo Evento;
- Si impegnano a fornire informazioni veritiere in fase di iscrizione;
- Si impegnano a rispettare totalmente le istruzioni fornite dai tutor e dal personale organizzativo;
- Si impegnano ad essere cortesi, cooperativi e rispettosi nei confronti di tutte le persone coinvolte nell’hackathon e le loro proprietà, ad evitare linguaggio volgare e offensivo, ad astenersi dal danneggiare le sedi e i beni messi a disposizione per l’iniziativa;
- Si impegnano a non violare alcun diritto di proprietà intellettuale di terzi nella realizzazione delle attività oggetto dell’Evento;
- Sollevano UniSMART e le altre organizzazioni e partner da tutte le responsabilità inerenti infortuni che potrebbero capitare durante l’hackathon e sollevano completamente gli organizzatori da tutte le responsabilità, incluse le responsabilità finanziarie per gli infortuni incorsi.

7.2. La violazione dei punti precedenti sarà motivo di esclusione dall’Evento.

7.3. Il giudizio dell’Azienda e/o di UniSMART è inappellabile. Il Soggetto Promotore e/o il Soggetto Organizzatore si riservano infatti di escludere eventuali proposte o partecipanti non in linea con il

presente regolamento e con la buona condotta per tutta la durata dell'evento.

8. GIURIA, PREMI ED ALTRE OPPORTUNITÀ

- 8.1. Una giuria composta da personale dell'Azienda e di UniSMART (di seguito "Giuria") valuterà i progetti proposti dai Team secondo i criteri di inventività, innovazione e fattibilità.
- 8.2. Il Team vincitore sarà premiato come segue:
 - Team 1° classificato: 3750,00 € (al netto delle imposte e ritenute dovute (25%): 3000,00 €);
- 8.3. Il premio di cui al precedente punto 8.2 verrà liquidato da UniSMART suddividendolo equamente tra tutti i componenti del Team vincitore.
- 8.4. Eventuali altre opportunità riservate ai partecipanti:
 - Essere selezionati per eventuali stage e tirocini, per partecipanti particolarmente meritevoli, messi a disposizione da Stevanato;
 - L'Azienda potrà offrire di incubare idee particolarmente innovative al suo interno coinvolgendo i Team;
 - Un'ottima occasione per farsi notare dagli esperti dell'Azienda ed accedere ad eventuali opportunità di assunzione;
- 8.5. L'accesso a ciascun premio è riconosciuto ai componenti del Team vincitore, purché abbiano partecipato a tutte le fasi dell'Evento. Eventuali deroghe dovranno essere concordate con l'Azienda e/o UniSMART.

9. PROPRIETÀ INTELLETTUALE

- 9.1. Tutti i diritti di proprietà intellettuale/industriale relativi a eventuali nuove scoperte, invenzioni, opere dell'ingegno, disegni o modelli, informazioni tutelabili in tutto o in parte quali segreti commerciali o ogni altro risultato sviluppato dai partecipanti e/o dai Team durante l'Evento (di seguito, i "Risultati") sarà di esclusiva titolarità di Stevanato.
- 9.2. Salvo quanto previsto dalla presente clausola, i partecipanti si impegnano a trattare i Risultati dell'Evento quali informazioni riservate di Stevanato, ai sensi di quanto previsto dall'accordo di riservatezza che i partecipanti dovranno sottoscrivere per partecipare all'Evento.
- 9.3. Restano sempre impregiudicati i diritti morali riconosciuti agli autori e il diritto dei partecipanti dei Team che non siano risultati vincitori dell'Evento di utilizzare i Risultati, fermi restando gli obblighi di riservatezza, per lo svolgimento di attività di ricerca istituzionale (con espressa esclusione quindi, a scampo di equivoci, dell'attività di ricerca svolta per conto di terzi). Resta inteso che l'utilizzo dei Risultati nell'ambito di pubblicazioni scientifiche dovrà essere preventivamente autorizzato per iscritto da Stevanato a seguito della presa visione del testo predisposto. Tale autorizzazione non sarà irragionevolmente negata, salvo motivate ragioni legate alla tutelabilità e alla presenza di informazioni riservate e/o di segreti commerciali nel legittimo controllo di Stevanato ai sensi delle leggi applicabili.
- 9.4. Nel caso di pubblicazioni, dovrà comunque essere indicato che i Risultati sono stati conseguiti nell'ambito dell'Evento. In caso di decisione da parte di Stevanato di depositare una domanda di brevetto avente ad oggetto Risultati sviluppati dal partecipante durante l'Evento, il partecipante si impegna a posticipare l'eventuale pubblicazione scientifica avente ad oggetto tali Risultati

brevettabili, sino alla pubblicazione della relativa domanda di brevetto, restando altresì inteso che eventuali informazioni riservate non comprese nella domanda di brevetto ma afferenti l'invenzione non potranno in ogni caso essere oggetto di pubblicazione scientifica senza la preventiva approvazione scritta di Stevanato secondo quanto previsto dal punto 9.3 che precede.

10. PROTEZIONE DEI DATI

- 10.1. Per maggiori informazioni riguardanti la conservazione, la gestione e l'uso dei tuoi dati personali, leggi l'informativa completa GDPR sulle politiche sulla privacy disponibile all'indirizzo: www.unismart.it/gdpr/

11. ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

- 11.1. L'iscrizione e la partecipazione all'Evento comportano la completa accettazione, senza riserve, del presente Regolamento da parte dei partecipanti.
- 11.2. Il presente Regolamento è reperibile al seguente link: www.unismart.it/HackThePharmaTech
- 11.3. Il presente Regolamento può essere modificato in qualsiasi momento dal Soggetto Promotore congiuntamente al Soggetto Organizzatore e di tali eventuali modifiche sarà fornita comunicazione scritta tramite posta elettronica. Il Regolamento così come eventualmente modificato entrerà in vigore dopo la sua pubblicazione sul sito web dell'iniziativa e le modifiche si riterranno accettate da ciascun partecipante per il fatto della propria partecipazione all'Evento.