

## REGOLAMENTO DELL'INIZIATIVA: HACKATHON TERNA "SUSTAINABLE MATERIALS"

- di seguito denominata l'"Iniziativa" -

### 1. Soggetto promotore

1.1. Il soggetto promotore dell'Iniziativa è Terna – Rete Elettrica Nazionale S.p.A., con sede in Roma, viale Egidio Galvani, n. 70 – 00156, Roma, C.F./P.IVA 05779661007 (di seguito, il "**Promotore**" o "**Terna**")

### 2. Soggetto organizzatore

2.1. Il soggetto organizzatore dell'Iniziativa è UniSMART-Fondazione Università degli Studi di Padova (di seguito, "**UniSMART**"), con sede in Padova, via VIII Febbraio n. 2, 35122 Padova, C.F e P.I. 04983000284.

2.2. UniSMART ha stipulato con il Promotore, in data 23/10/2020, un contratto avente ad oggetto la disciplina di tutti gli aspetti giuridici ed economici relativi all'organizzazione dell'Iniziativa.

### 3. Obiettivi dell'Iniziativa

3.1. L'Iniziativa prevederà degli incontri di formazione teorica e "sul campo" rivolti a studenti e giovani professionisti, i quali saranno chiamati ad elaborare e condividere idee, *know-how* e soluzioni innovative sulla base delle esigenze che verranno presentate durante l'Iniziativa.

### 4. Descrizione dell'Iniziativa

4.1. L'Iniziativa si configura come una competizione in cui i partecipanti (di seguito, i "**Partecipanti**" o, singolarmente, il "**Partecipante**"), che hanno espresso la volontà di aderirvi compilando il "Modulo di adesione all'Iniziativa" (di seguito, il "**Modulo di Adesione**"), essendo in possesso dei necessari Requisiti, come definiti all'art.5, lavoreranno in gruppi con l'obiettivo di sviluppare e proporre idee innovative sulla sfida proposta dal Promotore e da UniSMART (la "**Sfida**"), in stretta collaborazione e con il supporto del personale degli stessi.

4.2. L'Iniziativa si comporrà di diverse fasi preparatorie e si concluderà con un evento finale (l'"**Evento Conclusivo**") in cui ciascun gruppo di Partecipanti (di seguito i "**Team**") sarà chiamato a redigere un elaborato o una presentazione concernente i risultati raggiunti in risposta alla Sfida, che saranno quindi sottoposti alla Giuria (come definita all'art. 10) per la valutazione e la premiazione.

4.3. La partecipazione all'Iniziativa è gratuita e include l'accesso agli eventi e l'uso di tutti gli spazi e delle attrezzature messi a disposizione da UniSMART e dal Promotore.

4.4. A norma dell'art. 6, comma 1, lett. a) del D.P.R. 430/2001, la presente Iniziativa non costituisce un "concorso o operazione a premio" in quanto trattasi di un concorso indetto "per la produzione di opere letterarie, artistiche o scientifiche, nonché per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale".

4.5. Per eventuali esigenze tecniche e organizzative, il Promotore ed UniSMART si riservano la facoltà di cambiare giorni, orari, e sede dell'Iniziativa, dandone comunicazione nella sezione dedicata del sito di UniSMART: <https://www.unismart.it/hackathon-terna/>

### 5. Requisiti di partecipazione

5.1. L'adesione all'Iniziativa è aperta a studentesse, studenti e neolaureate/i di laurea magistrale o di dottorato di ricerca dell'Università degli Studi di Padova, afferenti al campo delle discipline STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics).

5.2. La partecipazione all'Iniziativa è riservata a persone fisiche di età uguale o superiore a 18 anni.

5.3. Non possono altresì partecipare all'Iniziativa dipendenti, collaboratori e/o persone in qualsiasi modo collegate al Promotore o ad UniSMART.

5.4. Per iscriversi all'Iniziativa è necessario compilare ed inviare il Modulo di Adesione on-line sul sito <https://www.unismart.it/hackathon-terna/> entro le ore 23:00 del 16/11/2020, indicando i dati personali richiesti. Compilando il Modulo, ciascun Partecipante dichiara di accettare il Regolamento, di aver letto l'informativa sul trattamento dei dati personali, e dichiara di autorizzare UniSMART all'utilizzo delle immagini e delle riprese audio-visive da parte di UniSMART e del Promotore.

5.5. I Partecipanti dichiarano che le informazioni personali fornite all'atto della registrazione sono veritiere. L'incompletezza e/o non corrispondenza al vero delle informazioni inserite nel Modulo di Adesione, determinerà l'esclusione del Partecipante dall'Iniziativa.

**5.6.** I soggetti selezionati secondo i criteri indicati nel presente Regolamento riceveranno una conferma ufficiale di partecipazione all'Iniziativa all'indirizzo e-mail inserito in fase di registrazione. Con la predetta comunicazione ufficiale verranno anche forniti tutti i dettagli dell'Iniziativa.

## 6. Criteri di ammissione

**6.1.** L'ammissione dei Partecipanti all'Iniziativa avverrà tramite una selezione in base al criterio dei profili maggiormente inerenti all'oggetto della Sfida ed agli interessi del Promotore e di UniSMART e sarà riservata ad un numero massimo di 40 candidati ritenuti idonei.

## 7. Descrizione della Sfida

**7.1** L'Iniziativa si configura come una competizione in cui i componenti dei Team coopereranno, in stretta collaborazione con il personale di Terna e con il supporto di tutor esperti, con l'obiettivo di sviluppare e proporre idee innovative in risposta alla seguente Sfida:

*Tra i vari ambiti in cui Terna applica virtuosamente il concetto di sostenibilità vi è quello degli Advanced Material. Per affrontare la sfida della transizione energetica sostenibile, Terna è alla ricerca di approcci innovativi e idee che sappiano guardare al futuro.*

*Nasce così la collaborazione con UniSMART, la Fondazione dell'Università di Padova.*

*Partendo dalle informazioni di base offerte dall'Azienda, la sfida per le giovani menti dell'Università di Padova sarà quella di approfondire l'ambito dei materiali innovativi e avanzati secondo i dettami della sostenibilità, declinata sia nella sua sfera ambientale che sociale ed economica. L'obiettivo della challenge è quindi ricercare e sviluppare soluzioni innovative nell'ambito dei materiali avanzati.*

*Le idee proposte devono essere caratterizzate da un alto profilo tecnologico e devono essere inserite in un contesto di economia circolare. Sarà quindi necessario analizzare tutti i potenziali impatti della soluzione il cui utilizzo sia in linea con uno o più SDGs.*

- *Come innovare gli asset ed i business di Terna tramite materiali avanzati e più sostenibili?*
- *Hai in mente una soluzione innovativa che possa minimizzare l'impatto delle infrastrutture nel territorio?*
- *Come raggiungere gli obiettivi degli SDGs tramite l'implementazione di soluzioni eco-compatibili?*

## 8. Date e sedi dell'Iniziativa

Giornata "Focusing Ideas": 23/11/2020– Evento online

Le attività principali previste per questa giornata sono:

- Presentazione delle modalità operative di svolgimento dell'Evento;
- Presentazione della sfida da parte di Terna S.p.A.;
- Sessione aperta di Q&A;
- Intervento formativo tenuto da Esperti e/o Professori afferenti all'Università degli Studi di Padova;
- Assegnazione/suddivisione dei Team;
- Attività guidata per favorire il Team Building e prima riflessione sulla sfida assegnata;

"Prototyping Days": Dal 23/11/2020 al 25/11/2020 – Lavoro autonomo

Le attività previste in questi giorni sono:

- I Team saranno impegnati nello sviluppo del progetto autonomamente;
- Potranno lavorare da remoto sfruttando strumenti di lavoro collaborativo (ad es. Zoom, Trello o altro);

Evento Conclusivo "Finalize the Idea": 26/11/2020– Evento online

Le attività previste per questa giornata sono:

- Benvenuto e presentazione di Terna S.p.A.;
- Inizio dei lavori dei Team;
- Intervento formativo tenuto da Esperti e/o Professori dell'Università degli Studi di Padova;
- Continuazione dei lavori dei Team;
- Attività di Team Building a gruppi;
- Finalizzazione dei lavori dei Team e consegna dell'elaborato finale;
- Presentazione dei lavori da parte dei Team;
- Valutazione della giuria e premiazioni.

Giornata “Road to Terna”: 27/11/2020– Evento online

Le attività previste per questa giornata sono:

- Il team di esperti della Risorse Umane di Terna fornirà gli elementi chiave per gestire al meglio un colloquio di selezione, coinvolgendo i Partecipanti in esercitazioni pratiche;

## 9. La Giuria: composizione e valutazione

**10.1.** Durante l'Evento Conclusivo, una giuria composta da personale di Terna e di UniSMART (la “Giuria”), valuterà i progetti proposti dai Team secondo i criteri di inventività, impatto e fattibilità dei progetti.

**10.2.** Il giudizio della Giuria non sarà in alcun modo sindacabile.

## 10. Premi e altre opportunità

**10.1.** I Team vincitori saranno premiati come segue:

- Team 1° classificato: 3.500,00 € (già al netto delle imposte e ritenute dovute)

**10.2.** L'accesso a ciascun premio è riconosciuto ai componenti dei Team premiati, purché abbiano partecipato a tutte le fasi dell'Evento. Eventuali deroghe dovranno essere concordate con UniSMART.

**10.3.** I Partecipanti facenti parte dei Team giudicati vincitori dei premi dovranno comunicare ad UniSMART, mezzo e-mail a [hack@unismart.it](mailto:hack@unismart.it), entro 5 (cinque) giorni lavorativi dalla data dell'Evento Conclusivo, il nominativo di un rappresentante del gruppo ed i dati necessari per permettere la corresponsione del premio da parte di UniSMART. Tale rappresentante avrà l'obbligo di ripartire in parti uguali il premio tra gli altri membri del gruppo.

## 11. Impegni dei Partecipanti

**11.1.** Ciascun Partecipante, compilando il Modulo di Adesione, si impegna a:

- partecipare attivamente a tutte le attività definite nel programma dell'Iniziativa; in particolare, il Partecipante dovrà presenziare agli incontri stabiliti e rispettare le tempistiche indicate per la presentazione del progetto sviluppato, salvo idonea giustificazione che dovrà essere tempestivamente comunicata a UniSMART;
- essere cortese, cooperativo e rispettoso nei confronti di tutte le persone coinvolte nell'Iniziativa, evitando un linguaggio volgare e offensivo;
- utilizzare i locali in cui si svolgerà la competizione, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messe a disposizione dal Promotore e da UniSMART con la massima cura e diligenza, attenendosi strettamente alle regole di sicurezza e di condotta previste e rispondendo degli eventuali danni cagionati a persone o cose;
- impiegare tutte le proprie conoscenze, competenze ed il massimo impegno necessari per garantire la migliore esecuzione possibile della Sfida e la presentazione, durante l'Evento Conclusivo, di un'idea o di un progetto creativo ed innovativo.

**11.2.** Ciascun Partecipante, compilando il Modulo di Adesione, altresì dichiara e riconosce:

- che ogni idea, *know-how* o soluzione presentati sono originali e non violano in alcun modo, né in tutto né in parte, diritti di proprietà intellettuale di terzi e manleva sin d'ora UniSMART ed il Promotore da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da qualsivoglia terzo al riguardo.

**11.3.** La violazione anche di uno solo dei suindicati Impegni può comportare l'esclusione dalla partecipazione all'Iniziativa, ad insindacabile giudizio di UniSMART e/o del Promotore.

## 12. Titolarità dei risultati

**12.1.** Il Partecipante riconosce che il Promotore è titolare di tutti i diritti di proprietà intellettuale e industriale che lo stesso ha sviluppato e/o conseguito prima dell'inizio dell'Iniziativa e/o indipendentemente da questa, durante il suo svolgimento (di seguito, “**Background**”). Il Background del Promotore potrà essere utilizzato dal Partecipante, a titolo gratuito e non esclusivo, solo in quanto necessario per la partecipazione all'Iniziativa. Il Partecipante riconosce altresì che tale diritto di utilizzo del Background si intende conferito per la sola durata dell'Iniziativa, con espresso divieto di sublicenza o trasferimento a qualunque titolo a soggetti terzi.

**12.2.** Il Partecipante riconosce ed accetta che spetta al Promotore la titolarità esclusiva di idee, *know-how* e/o soluzioni innovative ed originali di altro tipo che siano contenuti negli elaborati consegnati in occasione dell'Evento Conclusivo e a cui lo stesso perverrà individualmente, o collettivamente insieme agli altri componenti del Team, in esecuzione della Sfida ed ai fini della partecipazione all'Iniziativa, fatto salvo il riconoscimento in capo ai Partecipanti di eventuali diritti morali.

**12.3.** Il Partecipante accetta che gli elaborati sottoposti alla Giuria durante l'Evento Conclusivo saranno condivisi anche con il Promotore.

### 13. Accettazione del Regolamento

**13.1.** Il Partecipante accetterà tutto quanto disciplinato dalle clausole del presente Regolamento tramite la compilazione e l'invio ad UniSMART del Modulo di Adesione.

**13.2.** L'accettazione del Regolamento obbliga il Partecipante a sottoscrivere l'Impegno di riservatezza nei confronti del Promotore tramite la compilazione e l'invio di copia sottoscritta del documento allegato alla comunicazione e-mail di conferma ufficiale di partecipazione all'Iniziativa (cfr. 5.6.).

**13.3.** UniSMART inoltrerà quindi al Promotore il testo del suddetto Impegno di riservatezza.

Il presente Regolamento è disponibile al seguente link: <https://www.unismart.it/hackathon-terna/>