

REGOLE GENERALI

Art. 1. L'Hackathon

Italian Exhibition Group S.p.A. (www.iegexpo.it) e UniSMART promuovono un Hackathon nel contesto della tecnologia orafa T.GOLD. L'Hackathon coinvolgerà Aziende e associazioni di rilievo dello scenario T.GOLD: A.F.E.M.O., Better Silver S.p.A., Legor Group S.p.A., Sisma S.p.A.

La partecipazione all' hackathon è gratuita e include l'accesso agli eventi, l'uso di tutti gli spazi e le attrezzature messe a disposizione dagli organizzatori, la connessione wifi.

L'hackathon è aperto ai giovani maggiorenni sotto i 30 anni, inclusi studenti di ogni settore e università e lavoratori. Non è permessa la partecipazione all'hackathon a: persone coinvolte in aziende partecipanti all'evento o allo show T.GOLD, professionisti del settore, nonché ai parenti o affini a membri della Giuria, CTS e soggetti organizzatori.

Art. 2. Obiettivi

Le idee sottomesse dovranno essere incentrate in almeno una delle seguenti Business&Tech challenges:

- Macroarea 1: ideazione di un **nuovo prodotto** nel settore gioielleria (ad. es., wearables, smart/digital jewelry, functional jewelry a scopi biometrici, meteorologici, ecc.);
- Macroarea 2: **packaging** per la gioielleria del tipo 'business to business' (**B2B**); (green / circular economy, riduzione plastica, materiali riciclabili, packaging riutilizzabile in altri ambiti o scopi, ecc.).

Art. 3. Iscrizioni e sottomissione materiale di progetto

I candidati che vorranno partecipare all'hackathon dovranno iscriversi on-line, al form presente esclusivamente all'indirizzo www.unismart.it/gold, entro domenica 01/12/2019, salvo eventuali proroghe pubblicate sulla medesima pagina. Il form dovrà essere completato in tutte le sue parti obbligatorie. Il candidato dovrà verificare di ricevere la mail di conferma dal sistema.

Entro 7 giorni dall'iscrizione tramite il form on-line e comunque entro il 01/12/2019, il candidato dovrà finalizzare l'iscrizione secondo le modalità indicate nella mail di conferma post iscrizione: sarà fornito un template su cui basare le slides del progetto. Le slides sottomesse saranno il materiale proiettato nel pitch di presentazione al Focus day.

Le idee saranno sottoposte a un processo di selezione secondo i criteri di inventiva, innovazione, impatto socio-economico e fattibilità, e analizzate da una commissione tecnico-scientifica (CTS) e UniSMART. Le idee selezionate potranno partecipare alle fasi successive. In seguito alla chiusura del bando, verranno forniti dettagli ai partecipanti selezionati, inclusa la logistica del Focus day.

In caso di un elevato numero di sottomissioni e ugual merito, verranno selezionate le proposte in ordine di iscrizione tramite form. Il numero totale di progetti ammessi alla fase Focus Day è fissato a 40. UniSMART si riserva di estendere il numero massimo di progetti in caso di proposte particolarmente meritevoli.

Non vi sono limiti nel numero di progetti presentabili per singolo candidato. Ogni progetto dovrà essere indipendente e sostanzialmente diverso da quelli presentati dallo stesso candidato.

Art. 4. Programma delle giornate

Focus day, 11/12/2019 presso Padova.

- Verrà presentata la classifica delle proposte. Le migliori idee saranno esposte da ciascun partecipante in un breve pitch (indicativamente della durata di 3 minuti), tramite il materiale sottomesso on-line.
- Premiazione della miglior idea individuale.
- I partecipanti selezionati alla sfida saranno riuniti in squadre multidisciplinari da UniSMART. Ogni squadra potrà rielaborare le idee e dovrà presentare un progetto unico.
- Ogni squadra potrà richiedere il supporto tecnico-scientifico degli advisor aziendali del settore. Il supporto degli advisor aziendali potrà essere esteso, esclusivamente tramite UniSMART, e verrà definito nelle modalità indicate durante la giornata.
- In seguito al Focus day, ciascuna squadra sarà libera di elaborare l'idea.

Hackathon day, 21/01/2020 presso Fiera di Vicenza / T.GOLD Technology Show

- Le squadre avranno la possibilità di presentare la propria idea davanti a un pubblico prettamente qualificato. Questa sarà una grande opportunità per sviluppare ulteriormente l'idea dell'applicazione vincente e di acquisire visibilità con i protagonisti del settore della tecnologia orafa.
- Le squadre precedentemente formate finalizzeranno il loro progetto secondo le modalità elencate durante la mattina all'interno dello Show T-GOLD.
- Ogni squadra selezionerà un rappresentante che esporrà il progetto in un pitch finale.
- Alla valutazione e premiazione parteciperanno Alti Rappresentati Aziendali.

Art. 5. Regole generali e motivi di esclusione

Completando la registrazione al Form menzionato nell'articolo 3, tutti i partecipanti accettano completamente i contenuti di questo documento di Regole Generali e in particolare:

5.1 Si impegnano ad accedere e a partecipare attivamente in tutte le attività che sono parte del programma di questo Hackathon

5.2 Si impegnano a rispettare totalmente le istruzioni fornite dai tutors e dal personale organizzativo

5.3 Si impegnano ad essere cortesi, cooperativi e rispettosi nei confronti di tutte le persone coinvolte nell'hackathon e le loro proprietà, a evitare linguaggio volgare ed offensivo, ad astenersi dal danneggiare le sedi e i beni messi a disposizione per l'hackathon.

5.4 Sollevano UniSMART e le altre organizzazioni e partners da tutte le responsabilità inerenti infortuni che potrebbero capitare durante l'hackathon e sollevano completamente gli organizzatori da tutte le responsabilità, incluse le responsabilità finanziarie per gli infortuni incorsi

5.5 La violazione dei punti 5.1, 5.2, 5.3 sarà motivo per immediata esclusione dall'hackathon. Il giudizio del CTS e della giuria dell'Hackathon è inappellabile. I.E.G. e UniSMART si riservano di escludere eventuali proposte o partecipanti non in linea con il presente regolamento e con la buona condotta per tutta la durata dell'evento.

Art. 6. CTS, premi ed altre opportunità

Il CTS valuterà i progetti individuali secondo i criteri di inventiva, innovazione, impatto socio-economico e fattibilità e sarà composto da Professionisti aziendali e Tecnologi di UniSMART.

Il progetto individuale sottomesso nella fase online sarà premiato come segue nella giornata Focus Day:

- Primo classificato: 400,00 € (al netto delle imposte e ritenute dovute).

Le squadre partecipanti alla giornata finale dell'hackathon saranno premiate come segue:

- Primo classificato: 1600,00 € (al netto delle imposte e ritenute dovute);
- Secondo classificato: 1000,00 € (al netto delle imposte e ritenute dovute);

Gli organizzatori dell'Hackathon potranno eventualmente aumentare il numero e/o l'ammontare dei premi fino alla giornata conclusiva, in caso di ulteriori stanziamenti.

Eventuali altre opportunità riservate ai partecipanti:

- eventuali stage e tirocini per partecipanti particolarmente meritevoli, messi a disposizione dalle Aziende partner.
Le Aziende partner interessate potranno offrire di incubare idee particolarmente innovative al loro interno.
- visibilità da parte di diverse aziende del T.Gold, un'ottima occasione per farsi notare dagli esperti e accedere ad eventuali opportunità di assunzione.
- magliette sponsorizzate da I.E.G., UniSMART e varie Aziende da indossare al T.GOLD
- eventuali gadgets.

L'accesso a ciascun premio è riconosciuto ai vincitori, purché partecipanti all'evento e presenti alla premiazione. Eventuali deroghe dovranno essere concordate con UniSMART.

Art. 7. Proprietà intellettuale e altri impegni tra le parti

Le proprietà morali, intellettuali e industriali di ciascun progetto presentato sono riconosciute a ciascun proponente del progetto.

Ciascuna Azienda partner intenzionata ad acquisire diritti di proprietà intellettuale e industriale dovrà concordarsi direttamente con il proponente/i di un progetto di interesse per l'acquisizione di tali diritti, tramite equo compenso.

Ogni partecipante all'hackathon riconosce un diritto di prelazione alle Aziende partner che sponsorizzano l'evento per l'acquisizione dei diritti di proprietà intellettuale e industriale. Tale diritto di prelazione sarà valido fino al 31/03/2020.

Le Aziende partner potranno altresì incubare il progetto al loro interno, previo consenso dei proponenti il progetto. Le Aziende partner sono libere di coinvolgere i proponenti in stage/tirocini.

I partecipanti vincitori si impegnano a suddividere il premio monetario in parti uguali tra tutti i componenti di ciascuna Squadra Vincitrice entro 5 giorni lavorativi, salvo esplicito consenso di ogni componente della squadra.

Art. 8. Protezione dei dati

Per maggiori informazioni riguardanti la conservazione, la gestione e l'uso dei tuoi dati personali, leggi l'informativa completa GDPR sulle politiche sulla privacy disponibile all'indirizzo:
www.UniSMART.it/gdpr/